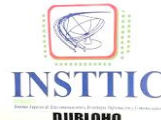




PROGRAMA DE ACTIVIDADES

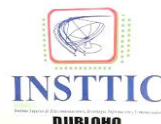
Martes, día 12 de mayo 2026				
Nº	Actividad	Responsable	Hora	Destinatarios y Lugar
1	Llegada al Auditorio y Registro de Participantes	Equipo de Organización (AAUCA)	15:00 - 15:30	<p>Toda la Comunidad Universitaria, invitados y público interesado</p> <p>Auditorio del Rectorado de la AAUCA</p>
2	Palabras de bienvenida y apertura del Evento	Excmo. Sr. Rector Magnífico de la AAUCA	15:30- 15:36	
		Excmo. Sr. Rector Magnífico de la UNGE	15:36 - 15:43	
		Excmo. Sr. Ministro de Transportes, Telecomunicaciones y sistemas de Inteligencia Artificial.	15:43 - 15:50	
3	Presentación de los Promotores del Evento: Deep Learning Indaba	DR. JEREMIAH OLAMIJUWON. Deep Learning Indaba CEO and Chairman, Etihugu Group. Leed Organizer, IndabaX Equatorial Guinea	15:50 - 16:20	
4	Política, Visión y Gobenrnaza de la IA	Ministerio de Transporte, Telecomunicaciones y Sistemas de Inteligencia Artificial (MTTISA)	16:20 - 16:40	
5	Panel Infraestructura de telecomunicaciones como base para el despliegue de la IA: conectividad, datos y soberanía digital	<ul style="list-style-type: none"> - GETESA, - MUNI, - GITGE - CNIAPGE Moderador: Santiago Vara Vara (AAUCA)	16:40 - 17:40	
6	Panel Reconocimiento de la IA en la Educación Superior de Guinea Ecuatorial: integración curricular	<ul style="list-style-type: none"> - AAUCA - UNGE, - INSTTIC, - IDENTIC Moderador: Benjamín Florentino Bayeme (AAUCA)	17:40 - 18:40h	
7	Anuncio del concurso HACKATHON IndabaX Guinea Ecuatorial para estudiantes de la AAUCA, UNGE, INSTTIC. Premio 150.000XAF	Organizadores del evento	18:40 - 18:50	
8	Reflexión abierta y preguntas: Ética y dilemas del uso de la IA en el contexto académico.	Moderadores: Yaurelys Zaid Palacios Revete. Doctora en Educación. Mención Tecnología y Desarrollo de la Instrucción. Profesora de la AAUCA. Ismael Oki Mojede. ASTA ACADEMY Rigoberto Pestana Portales Director Académico del INSTTIC	18:50 - 19:30	





PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Miércoles, día 13 de mayo 2026				
Nº	Actividad	Ponentes	Horas	Destinatarios y Lugar
1	Seminario-Taller HERRAMIENTAS DE IA. NotebookLM, CLAUDE,	Azarías Bull Madana. Ingeniería Robótica Industrial y experto en IA Generativa. (PISON SERVICES)	Dos sesiones	Principiantes y usuarios básicos de IA Auditorio del Rectorado
2	Seminario-Taller Enseñar y aprender con IA NotebookLM y GEMINI	Dr. Wiliams Colmenares. Doctor en Automática. (AAUCA)	De 10:00h A 12:30h	Docentes y publico interesado. Aula: Facultad de Ciencias Económicas (Aula 1)
3	Seminario-Taller HERRAMIENTAS DE IA para la docencia	Pastor Nzo Mangué. Máster en Ingeniería Informática. MSc. Sistemas de Información Digital (AAUCA)		Docentes y publico interesado. Aula: Facultad de Ciencias Económicas (Aula 2)
4	Seminario-Taller Inteligencia Artificial, Inclusión y Accesibilidad	Carlos Daniel Ondo Angue	De 15:00h a 16:30h	Principiantes y usuarios básicos de IA Anfiteatro de la Facultad de Medicina (Sesión de la Mañana)
5	Seminario-Taller HERRAMIENTAS DE IA GPT, GEMINI, CLAUDE	Stiven Arteaga. Universidad EAFIT. Colombia (Ponente online)		Principiantes y usuarios básicos de IA Anfiteatro de la Facultad de Medicina (Sesión de la Tarde)
6	Seminario-Taller Iniciación al lenguaje de programación, aprendizaje automático.	Dr. Jeremiah Olamijuwon. (Deep Learning Indaba) Diosdado Asumu Ndong Andeme. Máster en Informática y modelización de Sistemas Complejos. (AAUCA)		Iniciadores en la creación de aplicaciones y herramientas de IA Aula Virtual del Rectorado (Planta 2)
7	Taller de IA Aplicada a la Programación.	José Layte Ebaná Miko (MTTSIA)	De 10:00h a 12:30h	Destinatarios: Programadores Aula Virtual del Rectorado (Planta 1)
8	Taller de Robótica Educativa	Alipio de Ramos Edjang Mba Ewui. Máster en robótica y sistemas embebidos (AAUCA)	De 15:00h a 17:30h	Destinatarios: Programadores Aula Virtual del Rectorado (Planta 1)
9	Reunión técnica: adopción de criterios de uso de IA en el aula de clase.	Delegación técnica de: MTTSIA, AAUCA, UNGE, INSTTIC	16:30h	Destinatarios: Programadores Sala de reuniones nº 1 del Rectorado





PROGRAMA DE ACTIVIDADES.

Jueves, día 14 de mayo 2026

Nº	Actividad	Ponentes	Hora	Lugar
1	Presentación de Robot Gráfico y máquina desgranadora de Cacahuete	Ismael Oki Mojeda. (ASTA ACADEMY)	09:30 A 09:50	Auditorio del Rectorado de la AAUCA
2	Presentación de prototipo de asistente médico.	Diosdado Asumu Ndong Andeme. Máster en Informática y modelización de Sistemas Complejos. (AAUCA)	09:50 A 10:10	
3	Demostración de proyectos estudiantiles: tecnología con orientación a la IA	Estudiantes de: AAUCA, UNGE, INSTTIC.	10:10 A 10:30	
4	Demostración robótica y donación a la AAUCA	Ministerio de Transporte, Telecomunicaciones y Sistemas de Inteligencia Artificial	10:30 A 10:50	
5	Charla Motivacional sobre uso de la IA	Azarías Bull Madana. Ingeniería Robótica Industrial y experto en IA Generativa. (PISON SEVICES)	10:50 A 11:20	
6	Anuncio y entrega de premio del ganador del HACKATHON	Jurado del HACKATHON - GETESA, - MUNI, - GITGE - CNIAPGE - IDENTIC	11:20 A 11:30	
7	Entrega de Certificados a las instituciones y miembros colaboradores.	Autoridades		
8	Panel de alto nivel Los desafíos de la Inteligencia Artificial en Guinea Ecuatorial	- Excmo. Sr. Ministro de Transportes, Telecomunicaciones y sistemas de Inteligencia Artificial. - Excmo. Sr. Rector Magnífico de la AAUCA - Excmo. Sr. Rector Magnífico de la UNGE - Representante de Deep Learning Indaba. - Representante de la UNESCO	11:30 A 12,50	
9	Firma del memorándum Plan Nacional de Inteligencia Artificial	MTTSIA, AAUCA, UNGE, DLI, CHAIRE UNESCO Acces-Tic		
10	Palabras de clausura del evento	- Excmo. Sr. Rector Magnífico de la AAUCA	12,50 A 13.10	
11	Foto de familia		13.10h	
12	Almuerzo y brindis (miembros invitados)	Organizadores del evento		

