

# INDABAX GUINEA ECUATORIAL AAUCA 2026



DEEP  
LEARNING  
INDABA



## II FORO NACIONAL DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

DEL 12 AL 14 DE MAYO 2026  
EN EL CAMPUS AAUCA.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA EL DESARROLLO NACIONAL :  
POLÍTICAS, CAPACIDADES Y APLICACIONES LOCALES.

📍 CIUDAD DE LA PAZ, CAPITAL DE GUINEA ECUATORIAL 📍



## HACKATHON NACIONAL

### "IA PARA EL DESARROLLO"

II Foro IA INDABAX · Guinea Ecuatorial

*Día 3 · 14 de mayo de 2026*

# RETO — AGRICULTURA INTELIGENTE Y SEGURIDAD ALIMENTARIA

## 1. Descripción del Reto

Diseñar una herramienta de apoyo al pequeño agricultor de Guinea Ecuatorial que, a partir de imágenes de cultivos tomadas con móvil o datos climáticos básicos, sea capaz de:

- Identificar plagas y enfermedades en cultivos locales
- Sugerir tratamientos accesibles en el contexto rural ecuatoguineano
- Predecir rendimientos de cosecha según datos disponibles

## 2. Requisitos del Prototipo

Requisito	Descripción
Funcionalidad	Procesar imágenes o datos climáticos básicos
Accesibilidad	Operable en móviles de gama básica
Conectividad	Funcional offline o con bajo ancho de banda
Idioma	Español, fang, bubi u otra lengua local
Contexto	Adaptado a cultivos locales: cacao, café, yuca, plátano

## 3. Criterios de Evaluación

### 3.1 Técnico — 40 puntos

Criterio	Puntos
Funcionamiento correcto del modelo de IA	15
Calidad y limpieza del código	10
Uso de datos locales o reales	10
Funcionamiento offline / bajo consumo	5

### 3.2 Impacto Social — 25 puntos

Criterio	Puntos
Relevancia para el agricultor ecuatoguineano	10
Viabilidad real de implementación	10
Potencial de escalabilidad nacional	5

### 3.3 Diseño y Usabilidad — 20 puntos

Criterio	Puntos
Interfaz intuitiva para usuarios no técnicos	10
Adaptación al idioma y contexto local	5
Experiencia en dispositivos básicos	5

### 3.4 Presentación — 15 puntos

Criterio	Puntos
Claridad al explicar el problema y la solución	5
Demostración en vivo del prototipo	5
Respuesta a preguntas del jurado	5

**Puntuación Total: 100 puntos**

## 4. Entregables Obligatorios

---

- Prototipo funcional (app, chatbot o sistema web)
- Código fuente en repositorio público (GitHub o similar)
- Presentación de 5 minutos ante el jurado
- Documento de una página explicando la solución propuesta

## 5. Reglas Generales

---

- Equipos de 2 a 5 personas
- Duración del hackathon: 24 a 36 horas
- Se permite el uso de herramientas de IA (sklearn, TensorFlow, APIs públicas)
- Los datos utilizados deben ser citados o recopilados localmente
- El prototipo debe ser original y desarrollado durante el evento

## 6. Premios

---

Lugar	Premio
1er lugar	Certificado + mentoría técnica + 150 000 XAF
2do lugar	Certificado + mentoría técnica
Todos los equipos	Certificado oficial de participación en el Foro IA INDABAX